ПОЛИТИКА ОБРАБОТКИ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ NETGRESS

Редакция 1.3 от 11 ноября 2026 года

1. Общие положения

1.1. Настоящая Политика определяет порядок и условия обработки персональных данных при использовании многопользовательской геолокационной игры Netgress, её официального сайта, мобильного приложения и непосредственно предоставляемых оператором игровых сервисов (далее совместно — «Netgress» или «Игра»).

1.2. Оператор персональных данных — индивидуальный предприниматель Шуляк Андрей Николаевич, ОГРНИП 326237500397479, ИНН 233902035308, зарегистрированный 31 августа 2026 года (далее — «Оператор»).

1.3. Местонахождение Оператора: Российская Федерация, Краснодарский край, город Тимашевск. Контакт для обращений по персональным данным: netgress@neurochef.ru. Официальный сайт: https://netgress.ru.

1.4. Политика распространяется на персональные данные игроков, заявителей на создание и редактирование порталов, посетителей официального сайта, обращающихся в поддержку лиц и, в предусмотренных случаях, лиц, сведения о которых содержатся в пользовательских материалах.

1.5. Политика разработана с учётом Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» и иных применимых нормативных актов Российской Федерации.

1.6. Настоящая Политика служит уведомлением об обработке персональных данных и не является согласием. При создании и использовании учётной записи обработка необходимой информации производится на основаниях, названных в разделе 4, в том числе в связи с исполнением Пользовательского соглашения. Отдельное согласие требуется лишь для тех операций, для которых оно необходимо по закону, например для распространения данных по ст. 10.1 закона № 152-ФЗ, и для выбранных необязательных функций, когда их обработка осуществляется на основании согласия.

1.7. Положения Политики не распространяются на самостоятельную обработку персональных данных владельцами сторонних сайтов, приложений, картографических сервисов и других ресурсов, не контролируемых Оператором. При этом Оператор отвечает за собственные действия, включая правомерность предоставления данных таким ресурсам.

2. Основные термины и принципы

2.1. Персональные данные — сведения, относящиеся прямо или косвенно к определённому или определяемому физическому лицу. Никнейм, идентификатор аккаунта, геолокация, IP-адрес, история игровых действий и другие данные могут являться персональными данными, если позволяют идентифицировать человека прямо или совместно с другими сведениями.

2.2. Обработка персональных данных включает сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, извлечение, использование, предоставление, доступ, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение и другие действия с персональными данными, в том числе с использованием средств автоматизации.

2.3. Оператор обрабатывает персональные данные законно и добросовестно, для конкретных и заранее определённых целей, не собирает заведомо избыточные сведения и ограничивает сроки хранения необходимостью достижения целей или требованиями законодательства.

2.4. Обработка данных, относящихся к разным целям, организуется так, чтобы исключить их необоснованное объединение, расширение доступа и использование вне заявленных целей.

2.5. В случаях, когда требуется отдельное согласие на определённую обработку или на распространение персональных данных, отсутствие такого согласия не может восполняться общей ссылкой на настоящую Политику.

3. Какие данные могут обрабатываться

3.1. Данные регистрации и учётной записи: адрес электронной почты, сведения о его подтверждении, внутренний идентификатор аккаунта, никнейм, выбранная игровая фракция, статус аккаунта, информация об авторизации и принятых редакциях документов.

3.2. Данные игрового профиля и состояния: уровень, игровой опыт, достижения, медали, место в рейтинге, игровые ресурсы, инвентарь, принадлежность порталов, установленные предметы, созданные связи и поля и иные сведения, необходимые для функционирования Игры.

3.3. Геолокационные данные: координаты устройства, время определения местоположения, а при наличии соответствующей технической функции — сведения о точности позиционирования и другие параметры, необходимые для проверки допустимости игровых действий. Игра использует местоположение для взаимодействия с объектами реального мира и защиты от подмены координат.

3.4. Игровые события: тип и время действия, связанные игровые объекты и их координаты, результат действия, идентификатор и игровой псевдоним участника. Во внутренних журналах могут также содержаться сведения об индивидуальных хаках, перемещениях между игровыми действиями, отклонённых запросах, проверках античита и иных операциях.

3.5. Технические и сетевые данные: IP-адрес, временные метки запросов, данные о сессиях, версия приложения и операционной системы, характеристики запросов, сведения об ошибках, сбоях, попытках авторизации и срабатывании механизмов защиты — в объёме, фактически собираемом используемыми сервисами.

3.6. Заявки на порталы и пользовательские материалы: название и описание объекта, предложенные координаты, фотографии, сведения об авторе заявки, дата и история рассмотрения, решения модераторов и связанные технические сведения. Фотографии могут содержать изображение людей или другие данные о третьих лицах.

3.7. Данные взаимодействия с поддержкой: адрес отправителя, содержание письма и приложений, сведения, необходимые для проверки владения аккаунтом, история рассмотрения обращения и ответ Оператора.

3.8. Данные для push-уведомлений: токен доставки Firebase Cloud Messaging (FCM), связанный с устройством, статус включения уведомлений, а также технический идентификатор конкретного уведомления. На стороне поставщика FCM могут обрабатываться идентификатор установки Firebase (FID), токен авторизации установки, параметры приложения и устройства, сетевые сведения, включая IP-адрес, и другие необходимые для технической доставки данные. Адрес электронной почты используется для отдельных сообщений об аккаунте и безопасности и не включается в запросы к FCM.

3.9. При наличии платных функций или финансовой поддержки: идентификатор платежа, сумма, дата, статус и назначение операции, сведения о начислении соответствующей игровой отметки и информация, предусмотренная требованиями учёта. Полные реквизиты банковской карты Оператор не должен получать, если оплата проводится на стороне специализированного платёжного посредника.

3.10. Оператор не предполагает целенаправленного сбора паспортных данных, специальных категорий персональных данных или биометрических персональных данных для идентификации личности в обычном игровом процессе. Если такие данные случайно содержатся в материалах или обращениях, необходимость их обработки оценивается отдельно; избыточные данные подлежат удалению или ограничению обработки.

4. Цели и правовые основания обработки

4.1. Регистрация, авторизация, сохранение учётной записи и связь по вопросам её безопасности: данные, перечисленные в пунктах 3.1, 3.5 и 3.7. Основное основание — необходимость заключения и исполнения Пользовательского соглашения (пункт 5 части 1 статьи 6 закона № 152-ФЗ); в применимых случаях — исполнение требований закона.

4.2. Предоставление геолокационных и многопользовательских игровых функций: сведения о местоположении, игровых действиях, профиле и состоянии игрового мира (пункты 3.2–3.4). Основание — исполнение договора в необходимом объёме; для обработки, требующей самостоятельного согласия, таким основанием выступает отдельно полученное согласие.

4.3. Обеспечение честной игры, предупреждение технических злоупотреблений, защита аккаунтов и расследование инцидентов: игровые, геолокационные и технические сведения (пункты 3.3–3.5). Основания — исполнение договора, а также осуществление прав и законных интересов Оператора и других игроков при условии соблюдения их прав и свобод (пункты 5 и 7 части 1 статьи 6 закона № 152-ФЗ).

4.4. Приём, рассмотрение и модерация заявок на порталы, размещение принятых материалов и ведение истории модерации: сведения пункта 3.6. Основания — исполнение Пользовательского соглашения и условий лицензии на материалы; при необходимости дополнительной обработки персональных данных — предусмотренное законом самостоятельное основание.

4.5. Отображение игровых сведений другим участникам: никнейм, фракция, уровень, рейтинги, вид и время игровых действий, названия и координаты порталов, игровые результаты. Необходимость такого отображения обусловлена многопользовательской механикой Netgress; пользователь отдельно подтверждает ознакомление с Условиями отображения игрового профиля и событий. Это подтверждение не является заменой специального согласия по ст. 10.1 Федерального закона № 152-ФЗ, если фактический доступ к сведениям признаётся распространением персональных данных неопределённому кругу лиц.

4.6. Рассмотрение запросов, жалоб, обращений и правовых претензий: данные учётной записи, обращения и относящиеся к ним документы. Основания — исполнение закона, договора и осуществление прав и законных интересов сторон.

4.7. Предоставление необязательных игровых push-уведомлений: при включении пользователем этой функции обрабатываются токен доставки, настройки уведомлений и технические параметры, необходимые для доставки. Используется Firebase Cloud Messaging (Google), инфраструктура которого может находиться за пределами России. Юридические основания и порядок международной передачи должны быть обеспечены до активации функции; когда применяется согласие, оно предоставляется отдельно при подключении уведомлений. Разрешение Android на показ уведомлений не заменяет правовые основания обработки.

4.8. Обработка операций финансовой поддержки или оплаты: сведения пункта 3.9. Основания — исполнение применимых условий платежа и установленных законодательством обязанностей в отношении налогов, расчётов и учёта.

4.9. Подтверждение принятия юридических документов и защиты законных прав: идентификатор аккаунта, редакция документа, дата и технические сведения о подтверждении. Основания — исполнение закона, договора и законные интересы Оператора в подтверждении правомерности отношений.

4.10. Оператор не использует персональные данные игроков для продажи списков пользователей, скрытого рекламного профилирования или передачи другим игрокам полной истории их перемещений как самостоятельной коммерческой услуги.

5. Источники данных и способы обработки

5.1. Оператор получает сведения непосредственно от Пользователя при регистрации, совершении игровых действий, загрузке материалов и обращении в поддержку, а также автоматически от приложения и игровых серверов при работе соответствующих функций.

5.2. От других зарегистрированных игроков могут поступать жалобы и обращения, содержащие данные об игровых действиях или спорных материалах. Их обработка ограничивается рассмотрением соответствующего вопроса.

5.3. Обработка осуществляется преимущественно автоматизированно с применением серверных баз данных, журналов, резервного копирования, систем авторизации и модерации. Отдельные решения модерации и рассмотрение спорных случаев могут выполняться уполномоченными лицами.

5.4. Автоматические механизмы античита могут выявлять подозрительную активность. Пользователь может оспорить существенные меры, принятые на основании таких проверок, направив обращение Оператору. Решения, подпадающие под ограничения статьи 16 закона № 152-ФЗ, принимаются только при наличии предусмотренных законом оснований и гарантий.

5.5. Необязательная функция push-уведомлений подключается по отдельному выбору Пользователя. Техническая интеграция должна обеспечивать отсутствие инициализации Firebase Messaging / Installations и получения токена до включения функции, если выбранная правовая схема требует предварительного согласия. Подробности состава направляемого push-сообщения и его минимизации раскрываются в пункте 10.3 настоящей Политики.

6. Геолокация и информация о перемещениях

6.1. Точное местоположение необходимо для выполнения игровых действий в пределах разрешённого радиуса, взаимодействия с порталами и проверки достоверности координат. Если Пользователь не предоставляет необходимое разрешение на геолокацию, соответствующие игровые функции не работают.

6.2. Оператор обрабатывает сведения о местоположении при использовании геолокационных возможностей приложения и при обращениях к игровому API. Конкретная периодичность, состав координат и режим работы разрешений зависят от реализованных функций приложения и должны соответствовать фактической технической работе Netgress.

6.3. Непрерывный маршрут Пользователя не предназначен для публикации другим игрокам. Однако последовательность опубликованных игровых событий с указанием времени и координат порталов может позволять другим лицам делать выводы о посещённых Пользователем местах и приблизительном маршруте.

6.4. Такая информация требует особой осторожности: Пользователю рекомендуется не раскрывать вне необходимых игровых функций сведения о своём местонахождении, а Оператор ограничивает доступность исторических событий и состав публикуемых данных.

6.5. Сведения о местоположении могут использоваться для проверки подозрительных переходов между порталами, невозможных скоростей перемещения, подмены координат и иных нарушений. Объём и срок хранения таких сведений ограничиваются целями проверки, предусмотренными настоящей Политикой.

7. Видимость данных другим игрокам и внешние веб-клиенты

7.1. В рамках многопользовательского процесса зарегистрированным участникам могут отображаться никнейм, фракция, уровень, достижения и другие игровые показатели; в карточках порталов — связанные с ними игроки и игровые предметы; в журналах — тип, время и место завершённого события.

7.2. Стандартный период отображения истории завершённых событий в журнале COMM и истории отдельного портала — последние 30 календарных дней. Сведения о текущем состоянии портала, принадлежности игровых объектов, текущих достижениях и рейтингах могут сохраняться и отображаться дольше, пока они необходимы для Игры.

7.3. История индивидуальных хаков и закрытые античит-журналы не предоставляются другим игрокам через обычные игровые интерфейсы.

7.4. Игровые события могут отображаться через официальные интерфейсы и разрешённые сторонние клиенты с соблюдением установленных правил доступа. Объём сведений, предоставляемых через игровое API, определяется функциями Игры, условиями доступа и применимыми требованиями законодательства.

7.5. Независимые сайты и приложения сообщества, включая сторонние картографические клиенты, не становятся ресурсами Оператора исключительно вследствие совместимости с игровым API или информационной поддержки со стороны Оператора. Владельцы таких ресурсов самостоятельно отвечают за совершаемые ими действия по обработке данных, в том числе дополнительные способы их отображения и хранения, в пределах применимого законодательства. Оператор несёт ответственность за правомерность предоставления данных через собственные интерфейсы и API.

7.6. Условия отображения профиля и игровых событий размещены по адресу https://netgress.ru/legal/distribution; пользователь отдельно подтверждает их при регистрации или первом входе. Доступ после свободной регистрации сам по себе не гарантирует, что сведения раскрываются определённому кругу лиц. В случаях распространения данных неопределённому кругу применяются дополнительные требования статьи 10.1 Федерального закона № 152-ФЗ.

7.7. Пользователь вправе требовать прекращения распространения персональных данных. Для этого он обращается по адресу netgress@neurochef.ru либо использует предусмотренный в Игре механизм. Оператор рассматривает требование и прекращает публикацию идентифицирующих данных на контролируемых им ресурсах в установленном законом порядке; наличие игровых результатов не отменяет право на прекращение распространения личных данных.

8. Заявки на порталы, фотографии и модерация

8.1. Пользователи могут передавать фотографии объектов, названия, описания и координаты для создания новых порталов и обновления фотографий существующих порталов. В заявках также могут сохраняться сведения о заявителе и действиях модератора.

8.2. Принятые фотографии используются для отображения порталов в Игре и в связанных авторизованных веб-интерфейсах в соответствии с лицензией, предусмотренной Пользовательским соглашением. Авторское право на фотографию и правовые основания обработки изображённых на ней людей оцениваются отдельно: наличие лицензии не отменяет права изображённых лиц.

8.3. Если фотография содержит изображения узнаваемых людей, сведения о частной жизни или другие персональные данные третьих лиц, её публикация допускается только при наличии предусмотренного законодательством основания; при отсутствии основания материал может быть отклонён, скрыт или удалён.

8.4. При модерации Оператор может проверять достоверность объекта и координат, наличие дубликатов, соответствие фотографии требованиям и безопасность расположения. Решения модерации и необходимые данные заявки могут фиксироваться для аудита и рассмотрения жалоб.

8.5. При технической обработке фотографий Оператор вправе изменять формат, размер и качество изображения, создавать миниатюры и удалять не требующиеся для игрового процесса метаданные файлов, в том числе геометки EXIF.

8.6. Передача прав использования фотографии по Пользовательскому соглашению сама по себе не означает бессрочного хранения любых содержащихся в ней персональных данных. При поступлении обоснованного требования об удалении или нарушении прав третьего лица Оператор оценивает необходимость ограничения доступа или удаления изображения с учётом закона.

9. Кому могут предоставляться данные

9.1. Зарегистрированным игрокам — только те сведения профилей, игровых объектов и событий, доступ к которым обоснован функциями Игры и предусмотрен настоящей Политикой и необходимыми отдельными согласиями.

9.2. Уполномоченным администраторам и модераторам — сведения, необходимые для рассмотрения заявок, жалоб, технических инцидентов и нарушений, в пределах выданных полномочий и установленных требований конфиденциальности.

9.3. Лицам, оказывающим услуги серверной инфраструктуры, технического сопровождения, резервного копирования, доставки уведомлений, платёжной обработки и другим исполнителям — только сведения, необходимые для соответствующей функции, на установленном законом основании. Для доставки push-уведомлений используется сервис Firebase Cloud Messaging (Google); особенности передаваемых данных раскрыты в разделе 10.

9.4. Платёжным организациям — необходимые сведения об операции в зависимости от выбранного способа оплаты и модели расчётов. Данные банковских карт, введённые на странице платёжного посредника, обрабатываются таким посредником по его правилам и применимому законодательству.

9.5. Государственным органам и иным лицам — в случаях и объёме, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

9.6. Иные передачи, выходящие за рамки настоящих целей, допускаются только при наличии самостоятельного законного основания. Оператор не передаёт базу зарегистрированных игроков третьим лицам для самостоятельной рекламной рассылки без законного основания.

10. Размещение данных и передача технических сведений для push-уведомлений

10.1. Базы данных учётных записей, игрового состояния, заявок и фотографий порталов, а также внутренние серверные журналы Netgress размещаются на серверах на территории Российской Федерации.

10.2. При сборе персональных данных граждан Российской Федерации Оператор соблюдает требования части 5 статьи 18 Федерального закона № 152-ФЗ к записи, систематизации, накоплению, хранению, уточнению и извлечению персональных данных с использованием баз данных, находящихся на территории Российской Федерации.

10.3. При включении push-уведомлений приложение использует Firebase Cloud Messaging (Google). Поставщик технологии может обрабатывать идентификатор установки Firebase (FID), FCM-токен, сетевые данные (включая IP-адрес), технические параметры устройства и приложения. При доставке сервер Netgress передаёт FCM-токен получателя и служебную информацию для формирования уведомления. В зависимости от версии серверной реализации в состав сообщения могут входить идентификатор события, игровой никнейм другого участника, название и координаты портала, тип события, текст и заголовок уведомления. Минимизация этого состава до непрозрачного идентификатора уведомления является целевым техническим улучшением и не должна считаться уже выполненной до проверки фактического трафика.

10.4. Оператор ограничивает состав передаваемых в FCM данных необходимым для выбранной функции и не использует уведомления для передачи адресов электронной почты, паролей, платёжных реквизитов или непрерывных GPS-треков. После внедрения схемы с непрозрачным идентификатором уведомления подробные игровые сведения должны загружаться приложением из авторизованного API Netgress. До внедрения такой схемы сведения о составе передаваемых полей в настоящем документе должны соответствовать фактической реализации.

10.5. Использование инфраструктуры Google может повлечь трансграничную передачу относящихся к пользователю технических данных. До такой передачи Оператор выполняет требования ст. 12 закона № 152-ФЗ, включая отдельное уведомление Роскомнадзора и соблюдение применимых ограничений. Наличие отдельного согласия пользователя или соответствующего текста в Политике само по себе не заменяет эти обязательные процедуры.

10.6. Push-уведомления не являются условием регистрации и игры. При отключении функции или удалении аккаунта сервер прекращает отправку сообщений и удаляет связь токена с учётной записью; приложение выполняет доступные действия по прекращению использования и удалению соответствующего токена и идентификатора установки. Фактический порядок и результат удаления в системах Google определяются используемыми API и условиями поставщика.

11. Сроки хранения и прекращение обработки

11.1. Данные активной учётной записи и актуального игрового состояния хранятся в течение использования Игры и далее в пределах, необходимых для законного завершения отношений, выполнения обязанностей и рассмотрения возможных требований.

11.2. Публичная история завершённых игровых событий отображается за период не более 30 календарных дней. По истечении этого периода записи прекращают предоставляться в обычных публичных журналах; при отсутствии иных целей обработки персональные данные в них удаляются или обезличиваются.

11.3. Подробные внутренние журналы игровых действий, включая сведения об индивидуальных хаках и проверках античита, хранятся, как правило, до 90 календарных дней. Для конкретного документированного инцидента, нарушения или спора необходимая часть сведений может быть выделена и сохранена на отдельный обоснованный период.

11.4. Обычный срок хранения журналов технических ошибок, обращений к API и событий безопасности составляет до 30 календарных дней, если для расследования инцидента, предотвращения неправомерного доступа или выполнения законной обязанности не требуется иной обоснованный срок.

11.5. Материалы завершённого расследования подтверждённого существенного нарушения могут храниться до 12 месяцев после закрытия проверки, если необходимость более длительного сохранения не следует из конкретного спора, правового требования или обязанности по закону. По окончании срока необходимость хранения пересматривается.

11.6. Отклонённые фотографии и временные исходные файлы заявок удаляются, когда более не нужны для модерации и рассмотрения возможного обжалования; целевой срок — не позднее 30 календарных дней после окончательного решения. Принятые изображения порталов могут храниться, пока используются в Игре, с учётом требований закона и прав третьих лиц.

11.7. Сведения о принятии юридических документов и подтверждении согласий могут храниться в период действия отношений и до трёх лет после их завершения в пределах, необходимых для подтверждения правомерности обработки и защиты законных интересов, если иной срок не установлен законом или обстоятельствами спора.

11.8. Сведения о платежах и расчётах хранятся в течение сроков, предусмотренных применимыми требованиями законодательства о налоговом учёте, расчётах и защите прав участников отношений.

11.9. Обращения в поддержку хранятся в течение рассмотрения вопроса и последующего обоснованного срока, необходимого для повторных обращений и защиты прав. Избыточные приложения и персональные данные подлежат удалению раньше, если они больше не нужны.

11.10. При удалении аккаунта Оператор прекращает обработку данных, для которых утрачено законное основание, и удаляет или обезличивает их в сроки статьи 21 закона № 152-ФЗ, в общем случае не позднее 30 дней после достижения цели или отзыва согласия, если закон или договор не предусматривают исключения. Сведения, которые требуется сохранять по отдельному законному основанию, обрабатываются только для соответствующей цели.

11.11. Резервные копии защищаются от повседневного использования и уничтожаются либо обновляются согласно техническому регламенту с соблюдением применимых предельных сроков и процедур блокирования. Восстановленные данные, ранее подлежавшие удалению, повторно удаляются в установленном порядке.

11.12. Привязка токена push-уведомлений к игровому аккаунту хранится, пока соответствующая функция включена и необходима для доставки сообщений. При её отключении, выходе из аккаунта или удалении учётной записи привязка прекращается и удаляется. Остаточная обработка технических идентификаторов поставщиком FCM регулируется условиями и процедурами удаления соответствующего сервиса.

12. Защита персональных данных

12.1. Оператор применяет необходимые правовые, организационные и технические меры для предотвращения неправомерного доступа, копирования, изменения, уничтожения, распространения и иных незаконных действий с персональными данными.

12.2. К таким мерам относятся разграничение доступа по ролям, учёт полномочий администраторов, защита соединений, резервное копирование, актуализация программного обеспечения, журналирование событий безопасности и процедуры реагирования на инциденты в соответствии с характером обрабатываемых данных и установленными требованиями.

12.3. Доступ к внутренним журналам, заявкам и данным аккаунтов предоставляется только лицам, которым соответствующая информация необходима для выполнения определённых задач. Действия модераторов и администраторов, связанные с изменением важных сведений, подлежат контролю.

12.4. При выявлении инцидента, связанного с неправомерной или случайной передачей, предоставлением, распространением либо доступом к персональным данным, Оператор выполняет предусмотренные законом обязанности по расследованию и уведомлению уполномоченного органа.

12.5. Абсолютная безопасность любых информационных систем технически недостижима. Это обстоятельство не освобождает Оператора от законных обязанностей по обеспечению защиты персональных данных.

13. Права пользователей и порядок обращений

13.1. Субъект персональных данных вправе получать сведения об обработке своих данных, требовать их уточнения, блокирования или уничтожения при наличии предусмотренных законом оснований, отзывать согласие и требовать прекращения обработки в случаях, установленных законодательством.

13.2. Запрос направляется на netgress@neurochef.ru с информацией, позволяющей обоснованно установить, к какому аккаунту и данным он относится. При необходимости Оператор вправе запросить предусмотренные законом сведения для проверки полномочий заявителя; избыточные документы не запрашиваются.

13.3. Сведения о наличии персональных данных и доступ к ним предоставляются в сроки статьи 20 закона № 152-ФЗ: как правило, в течение десяти рабочих дней с возможностью предусмотренного законом мотивированного продления не более чем на пять рабочих дней.

13.4. Уточнение подтверждённых неточных данных и уничтожение данных, незаконно полученных или не необходимых для заявленной цели, осуществляются в сроки, предусмотренные законом, включая семидневный срок при наличии соответствующих подтверждений.

13.5. Отзыв согласия не всегда требует уничтожения всех данных аккаунта: когда существуют другие предусмотренные законом основания обработки, Оператор вправе продолжить только необходимую для этих оснований обработку. Если отдельная обработка необходима для определённой игровой функции, её прекращение может сделать функцию недоступной.

13.6. Субъект персональных данных вправе обратиться за защитой прав в Роскомнадзор или суд в порядке, установленном законодательством.

13.7. Если запрос касается изображения третьего лица, опубликованного в составе фотографии портала, Оператор проверяет обоснованность требования и при необходимости скрывает или удаляет соответствующий материал.

13.8. Пользователь вправе отключить push-уведомления в настройках приложения или устройства. Это прекращает дальнейшее использование функции доставки игровых push-уведомлений, но не влияет на обработку иных данных на самостоятельных законных основаниях.

14. Особенности использования несовершеннолетними

14.1. В Игре не установлено общего возрастного ограничения. При обработке персональных данных несовершеннолетних Оператор применяет требования законодательства к дееспособности, представительству и законности предоставления необходимых согласий.

14.2. Когда согласие или иное юридически значимое действие должен совершить законный представитель, Оператор обязан обеспечить соответствующую процедуру до обработки данных, требующей такого основания.

14.3. Если Оператору становится известно, что данные несовершеннолетнего обрабатываются без необходимого законного основания, он принимает меры для устранения нарушения, ограничения обработки либо получения требуемого согласия законного представителя.

15. Обновление Политики

15.1. Оператор вправе изменять настоящую Политику при развитии Игры, изменении способов обработки данных или требований законодательства.

15.2. Действующая редакция публикуется в открытом доступе на сайте https://netgress.ru и должна быть доступна до регистрации и при последующем использовании Игры.

15.3. Редакция и дата вступления в силу указываются в начале документа. Существенные изменения, затрагивающие характер обработки данных, сопровождаются необходимым информированием, а в предусмотренных законом случаях — получением новых согласий.

15.4. Обработка данных в новых целях не начинается только на основании одностороннего изменения Политики, если для неё необходимо иное самостоятельное правовое основание.

16. Контактные сведения Оператора

Оператор: индивидуальный предприниматель Шуляк Андрей Николаевич.

ОГРНИП: 326237500397479.

Дата государственной регистрации: 31 августа 2026 года.

ИНН: 233902035308.

Местонахождение: Российская Федерация, Краснодарский край, г. Тимашевск.

Электронная почта для обращений по персональным данным: netgress@neurochef.ru.

Официальный сайт: https://netgress.ru.